**FH JOANNEUM - University of Applied Sciences**

**ArchiMate Dokumentation**

**Technische Dokumentation**

**Eingereicht für die Lehrveranstaltung “E-Business Anwendungen”**

**Autoren:**

**Florian Reinprecht, BSc**

**Elisabeth Fellner, BSc**

**Labinot Jashanica, BSc**

**Kristian Ndou, BSc**

**Yannick Collasius, BSc**

**Supervisor:**

**FH-Prof. Dipl.-Ing. Dr. techn. Erwin Zinser**

**FH-Prof. Mag. Dr. Robert Singer**

**Graz, 2019**



Inhaltsverzeichnis

[1 ArchiMate Theorie 3](#_Toc5451197)

[1.1 Übersicht 3](#_Toc5451198)

[1.2 Kernaspekte von ArchiMate 4](#_Toc5451199)

[1.2.1 Active Structure 4](#_Toc5451200)

[1.2.2 Behavior 4](#_Toc5451201)

[1.2.3 Passive Structure 4](#_Toc5451202)

[1.2.4 Motivation 4](#_Toc5451203)

[1.3 ArchiMate Layer 5](#_Toc5451204)

[1.3.1 Strategy Layer 5](#_Toc5451205)

[1.3.2 Business Layer 5](#_Toc5451206)

[1.3.3 Application Layer 7](#_Toc5451207)

[1.3.4 Technology Layer 8](#_Toc5451208)

[1.3.5 Physical Layer 10](#_Toc5451209)

[1.3.6 Implementation and Migration Layer 11](#_Toc5451210)

[1.4 Relationships 12](#_Toc5451211)

[2 Modellierungssoftware von ArchiMate 14](#_Toc5451212)

Abbildungsverzeichnis

[Abbildung 1 - ArchiMate Architektur 3](#_Toc5002243)

Tabellenverzeichnis

[Tabelle 1 - Strategy Layer 5](#_Toc5451187)

[Tabelle 2 - Business Layer Elemente 7](#_Toc5451188)

[Tabelle 3 - Application Layer 8](#_Toc5451189)

[Tabelle 4 - Technology Layer 10](#_Toc5451190)

[Tabelle 5 - Physical Layer 11](#_Toc5451191)

[Tabelle 6 - Implementation and Migration Layer 11](#_Toc5451192)

[Tabelle 7 - Structural Relationships 12](#_Toc5451193)

[Tabelle 8 - Dependency Relations 13](#_Toc5451194)

[Tabelle 9 - Dynamic Relations 13](#_Toc5451195)

[Tabelle 10 - Other Relationships 13](#_Toc5451196)

# ArchiMate Theorie

Nachfolgend wird eine Einführung in die Modelliersprache ArchiMate (Version 3.0) und eine Gegenüberstellung von Archi Desktop Client und Signavio gegeben. Die ersten Abschnitte beschäftigen sich mit den theoretischen Grundlagen zur Sprache ArchiMate inklusive aller Schichten (Layer) und Beziehungen, die in der Version 3.0 vorhanden sind. Abschließend wird eine Empfehlung in Bezug auf das von uns bevorzugte und verwendete Modellierungsprogramm gegeben.

## Übersicht

ArchiMate 3.0 ist die Spezifikation der ArchiMate Enterprise Architecture Modellierungssprache, einer visuellen Sprache mit einer Reihe von Standard-Bilddeutungen zur Beschreibung, Analyse und Kommunikation von Unternehmensarchitekturen, die sich im Laufe der Zeit ändern. Die Norm stellt eine Reihe von Entitäten und Beziehungen mit der entsprechenden Bilddeutung für die Darstellung von Architekturbeschreibungen zur Verfügung und wurde von TOGAF abgeleitet. Dies erkennt man unter anderem daran, dass die ursprüngliche Struktur von ArchiMate mit den drei Hauptarchitektur-Domänen von TOGAF übereinstimmt. ArchiMate ist ein technischer Standard der The Open Group.

In der aktuellsten Version verfügt ArchiMate über 6 Layer und 3 Aspekte, die der Abbildung 1 zu entnehmen sind.

Computergenerierter Alternativtext:



Abbildung 1 - ArchiMate Architektur

## Kernaspekte von ArchiMate

Die drei Kernaspekte (Behavior, Passive- und Active Structure) von ArchiMate lassen sich am besten mit nachfolgender Abbildung beschreiben. In den nachfolgenden Kapiteln werden diese Grundaspekte detaillierter erläutert und um den Motivationsaspekt ergänzt.

Passive 
structure 
Book 
Object 
'What' 
Behavior 
Reads 
Verb 
'How' 
Active 
structure 
John 
Subject 
'Who' 

Abbildung: 2 Kernaspekte von ArchiMate

### Active Structure

Der Aspekt der **Active Structure**, repräsentiert Strukturelemente (Geschäftsakteure, Anwendungskomponenten und Geräte), die tatsächliches Verhalten zeigen, d.h. die "Subjekte" der Aktivität.

### Behavior

Der **Behavior** Aspekt, repräsentiert das Verhalten (Prozesse, Funktionen, Ereignisse und Dienste) der Akteure. **Structural Elements** werden den Behavior Elements zugeordnet, um zu zeigen, wer oder was das Verhalten anzeigt.

### Passive Structure

Der Aspekt **Passive Structure**, stellt die Objekte dar, an denen das Verhalten ausgeführt wird. Dies sind in der Regel Informationsobjekte im Business Layer und Datenobjekte im Application Layer, aber sie können auch zur Darstellung physischer Objekte verwendet werden.

### Motivation

Motivationskonzepte werden verwendet, um die Motivationen oder Gründe zu modellieren, welche dem Design oder Wandel einer Unternehmensarchitektur zugrunde liegen. Diese Motivationen beeinflussen, leiten und begrenzen das Design. Motivationselemente werden über das Anforderungskonzept mit den Kernelementen in Beziehung gesetzt.

## ArchiMate Layer

### Strategy Layer

Die Strategie Schicht (relevante Untermenge von ArchiMate-Elementen und –Beziehungen) ermöglicht es dem Business Architect, einen holistischen und strategischen Überblick über die Unternehmensstrategien, unterstützende Fähigkeiten, Ressourcen und geplante Ergebnisse zu erhalten. Die im Strategy Layer enthaltenen Elemente können der Tabelle 1 entnommen werden:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Element** | **Beschreibung** | **Notation** |
| Resource | Ein Asset/ Ressource, welche im Besitz einer Person oder Organisation ist oder durch diese kontrolliert wird. |  |
| Capability | Eine Fähigkeit, die eine Organisation, Person oder ein System besitzt. |  |
| Course of action | Ein Ansatz oder Plan zur Konfiguration einiger Fähigkeiten und Ressourcen des Unternehmens, der zur Erreichung eines Ziels ausgeführt wird. |  |

Tabelle 1 - Strategy Layer

### Business Layer

Die Business Schicht stellt die den Kunden angebotenen Business Services dar, die in der Organisation durch Geschäftsprozesse von Geschäftspartnern realisiert werden. Dabei werden unteranderem Roles und Actors definiert, welche die Business Services benutzen.

Einen Überblick über alle Elemente des Business Layer gibt Tabelle 2:

| **Element** | **Beschreibung** | **Notation** |
| --- | --- | --- |
| **Active Structure Elements** | | |
| Business actor | Eine Business Entity die in der Lage ist, Verhalten zu zeigen. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image128.png |
| Business role | Die Verantwortung für das Ausführen eines bestimmten Verhaltens, die einem Actor zugeordnet werden kann, oder die Rolle, die ein Actor bei einer bestimmten Aktion oder einem bestimmten Ereignis spielt. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image129.png |
| Business collaboration | Eine Zusammenfassung von zwei oder mehr geschäftsinternen aktiven Strukturelementen, die zusammenwirken, um ein kollektives Verhalten zu erreichen. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image130.png |
| Business interface | Ein Zugangspunkt, an dem ein Business Service der Umgebung zur Verfügung gestellt wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image131.png |
| **Behavior Structure Elements** | | |
| Business process | Eine Sequenz von Geschäftsverhalten, die ein bestimmtes Ergebnis erzielt, wie z.B. eine definierte Menge von Produkten oder Geschäftsdienstleistungen. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image132.png |
| Business function | Eine Sammlung von Geschäftsverhalten basierend auf einem ausgewählten Satz von Kriterien (typischerweise erforderliche Geschäftsressourcen und/oder -kompetenzen), die eng mit einem Unternehmen verbunden sind, aber nicht unbedingt explizit von dem Unternehmen bestimmt werden. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image133.png |
| Business interaction | Eine Einheit des kollektiven Geschäftsverhaltens, die von (einer Zusammenarbeit von) zwei oder mehr Geschäftsrollen durchgeführt wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image134.png |
| Business event | Ein Element des Geschäftsverhaltens, das eine Änderung des Organisationszustandes bezeichnet. Sie kann von einem Unternehmen stammen und innerhalb oder außerhalb des Unternehmens gelöst werden. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image135.png |
| Business service | Ein explizit definiertes Geschäftsverhalten. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image136.png |
| **Passive Structure Elements** | | |
| Business object | Ein Konzept, das in einem bestimmten Geschäftsfeld verwendet wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image137.png |
| Contract | Eine formelle oder informelle Spezifikation einer Vereinbarung zwischen einem Anbieter und einem Verbraucher, die die mit einem Produkt verbundenen Rechte und Pflichten festlegt und funktionale und nicht-funktionale Parameter für die Interaktion festlegt. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image138.png |
| Representation | Eine wahrnehmbare Form der Informationen, die von einem Geschäftsobjekt getragen wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image139.png |
| Product | Eine kohärente Sammlung von Dienstleistungen und/oder passiven Strukturelementen, begleitet von einem Vertrag bzw. einer Reihe von Vereinbarungen, die als Ganzes (internen oder externen) dem Kunden angeboten werden. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image140.png |

Tabelle 2 - Business Layer Elemente

### Application Layer

Die Application Schicht stellt Anwendungsdienste dar, die das Unternehmen unterstützen, und die Anwendungen, die sie realisieren.

Diese Schicht wird typischerweise verwendet, um die Informationssystemarchitekturen des Unternehmens zu modellieren, einschließlich der Anwendungsarchitektur, die, wie sie durch das TOGAF-Framework definiert ist, die Struktur und Interaktion der Anwendungen beschreibt.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Element** | **Beschreibung** | **Notation** |
| **Active Structure Elements** | | |
| Application component | Eine auf die Implementierungsstruktur abgestimmte Kapselung der Anwendungsfunktionalität, die modular und austauschbar ist. Es bündelt sein Verhalten und seine Daten, stellt Dienste zur Verfügung und stellt sie über Schnittstellen zur Verfügung. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image154.png |
| Application collaboration | Ein Zusammenschluss aus zwei oder mehr Anwendungskomponenten, die zusammenwirken, um ein kollektives Anwendungsverhalten auszuführen. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image155.png |
| Application interface | Ein Zugangspunkt, an dem einem Benutzer, einer anderen Anwendungskomponente oder einem Knoten Anwendungsdienste zur Verfügung gestellt werden. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image156.png |
| **Behavior Structure Elements** | | |
| Application function | Automatisiertes Verhalten, das von einer Anwendungskomponente ausgeführt werden kann. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image157.png |
| Application interaction | Eine Einheit des kollektiven Anwendungsverhaltens, die von (einer Zusammenarbeit von) zwei oder mehr Anwendungskomponenten durchgeführt wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image158.png |
| Application process | Eine Sequenz von Anwendungsverhalten, die ein bestimmtes Ergebnis erzielt. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image159.png |
| Application event | Ein Element des Anwendungsverhaltens, das eine Zustandsänderung bezeichnet. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image160.png |
| Application service | Ein explizit definiertes öffentliches Anwendungsverhalten. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image161.png |
| **Passive Structure Elements** | | |
| Data object | Daten strukturiert für die automatisierte Verarbeitung. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image162.png |

Tabelle 3 - Application Layer

### Technology Layer

Die Technologie-Schicht stellt technologische Dienste wie Verarbeitungs-, Speicher- und Kommunikationsdienste dar, die für den Betrieb der Anwendungen benötigt werden, sowie die Computer- und Kommunikationshardware und Systemsoftware, die diese Dienste realisieren. Dieser Schicht werden physische Elemente zur Modellierung von physischen Geräten, Materialien und Verteilungsnetzen hinzugefügt.

Der Technology Layer wird typischerweise verwendet, um die Technologiearchitektur des Unternehmens zu modellieren, die durch das TOGAF-Framework definiert ist als: "*die Struktur und das Zusammenspiel der Plattformdienste sowie der logischen und physikalischen Technologiekomponenten*".

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Beschreibung | Notation |

|  |
| --- |
| Active Structure Elements |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Node | Eine computergestützte oder physische Ressource, die andere computergestützte oder physische Ressourcen hostet, manipuliert oder mit ihnen interagiert. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image180.png |
| Device | Eine physische IT-Ressource, auf der Systemsoftware und Artefakte gespeichert oder zur Ausführung bereitgestellt werden können. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image181.png |
| System Software | Software, die eine Umgebung zum Speichern, Ausführen und Verwenden von Software oder darin bereitgestellter Daten bereitstellt oder dazu beiträgt. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image182.png |
| Technology collaboration | Ein Aggregat von zwei oder mehr Knoten, die zusammenwirken, um ein kollektives Technologieverhalten auszuführen. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image183.png |
| Technology interface | Ein Zugangspunkt, an dem auf die von einem Knoten angebotenen technologischen Dienste zugegriffen werden kann. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image184.png |
| Path | Eine Verbindung zwischen zwei oder mehreren Knoten, über die diese Knoten Daten oder Materialien austauschen können. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image185.png |
| Communication network | Eine Reihe von Strukturen, die Computersysteme oder andere elektronische Vorrichtungen zum Senden, Leiten und Empfangen von Daten oder datenbasierter Kommunikation wie Sprache und Video verbinden. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image186.png |

|  |
| --- |
| Behavior Structure Elements |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technology function | Eine Sammlung von Technologieverhalten, die von einem Knoten ausgeführt werden kann. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image187.png |
| Technology process | Eine Sequenz von Technologieverhalten, die ein bestimmtes Ergebnis erzielt. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image188.png |
| Technology interaction | Eine Einheit des kollektiven Technologieverhaltens, die von (einer Zusammenarbeit von) zwei oder mehr Knoten durchgeführt wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image189.png |
| Technology event | Ein Element des Technologieverhaltens, das eine Zustandsänderung bezeichnet. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image190.png |
| Technology service | Ein explizit definiertes Technologieverhalten. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image191.png |

|  |
| --- |
| Passive Structure Elements |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Artifact | Ein Datenstück, das in einem Softwareentwicklungsprozess oder durch den Einsatz und Betrieb eines Systems verwendet oder produziert wird. | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image192.png |

Tabelle 4 - Technology Layer

### Physical Layer

Die Technology-Schicht wurde um Elemente zur Modellierung der physischen Welt erweitert, z.B. Fertigung, Logistik und andere physische Umgebungen. Die Elemente können erneut der nachfolgenden Tabelle entnommen werden.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Beschreibung | Notation |

|  |
| --- |
| Active Structure Elements |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Equipment | Eine oder mehrere physische Maschinen, Werkzeuge oder Instrumente, die Materialien erstellen, verwenden, speichern, bewegen oder transformieren können. |  |
| Facility | Eine physikalische Struktur oder Umgebung. |  |
| Distribution network | Ein physikalisches Netzwerk, das zum Transport von Materialien oder Energie verwendet wird. |  |

|  |
| --- |
| Passive Structure Elements |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Material | Materielle physische Materie oder physische Elemente. |  |

Tabelle 5 - Physical Layer

### Implementation and Migration Layer

Die Implementierungs- und Migrationselemente unterstützen die Implementierung und Migration von Architekturen, einschließlich: Work package, Implementing event, Deliverable, Gap und Plateau

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Element | Beschreibung | Notation |
| Work package | Eine Reihe von Maßnahmen, die identifiziert und entwickelt wurden, um spezifische Ergebnisse innerhalb bestimmter Zeit- und Ressourcenbeschränkungen zu erzielen. |  |
| Deliverable | Ein genau definiertes Ergebnis eines Arbeitspakets. |  |
| Implementation Event | Ein Verhaltenselement, das eine Zustandsänderung im Zusammenhang mit der Implementierung oder Migration bezeichnet. |  |
| Plateau | Ein relativ stabiler Zustand der Architektur, der über einen begrenzten Zeitraum besteht. |  |
| Gap | Ein Unterscheidungsmerkmal zwischen zwei Plateaus. |  |

Tabelle 6 - Implementation and Migration Layer

## Relationships

Zusätzlich zu den in Kapitel 1.3 beschriebenen Elementen definiert die Sprache ArchiMate eine grundsätzliche generische Beziehung. Jede von diesen Beziehungen hat einen vordefinierten Satz von Quell- und Zielkonzepten (in den meisten Fällen Elemente, in einigen wenigen Fällen aber auch andere Beziehungen). Viele dieser Beziehungen sind "overloaded", d.h. ihre genaue Bedeutung variiert je nach Quell- und Zielkonzept, das sie verbinden.

Es gibt vier verschiedene Klassifikationen von Beziehungen:

* **Structural Relationships:** Beziehungen, welche die statische Konstruktion oder Komposition von Konzepten von selben oder unterschiedlichen Typen modellieren
* **Dependency Relationships:** Beziehungen, welche modellieren wie Elemente verwendet werden um andere Elemente zu unterstützen
* **Dynamic Relationships:** Beziehungen, die verwendet werden um verhaltensorientierte Abhängigkeiten zwischen Elemente zu modellieren
* **Other Relationships:** Beziehungen, welche nicht in eine der ersten drei Kategorien fallen

Die nachfolgenden Tabellen sollen einen Überblick über die unterschiedlichen Beziehungen geben:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Structural Relationships** | | **Notation** |
| Composition | Zeigt an, dass ein Element aus einem oder mehreren anderen Konzepten besteht | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image058.png |
| Aggregation | Zeigt an, dass ein Element eine Anzahl von anderen Konzepten gruppiert | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image059.png |
| Assignment | Drückt die Zuweisung von Verantwortung, Performanceverhalten oder Ausführung aus | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image060.png |
| Realization | Weist darauf hin, dass eine Entität eine kritische Rolle in der Erstellung, Leistung, Aufrechterhaltung oder Betrieb einer abstrakteren Entität innehat | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image061.png |

Tabelle 7 - Structural Relationships

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dependency Relationships** | | **Notation** |
| Serving | Zeigt an, dass ein Element seine Funktionalität einem anderen Element zur Verfügung stellt | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image062.png |
| Access | Modelliert die Fähigkeit von Verhaltens und aktiven Strukturelementen, passive Strukturelemente zu beobachten oder auf diese zu reagieren | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image063.png |
| Influence | Modelliert das ein Element die Implementierung oder Erreichbarkeit von anderen Motivationselementen beeinflusst | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image045.png |

Tabelle 8 - Dependency Relations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dynamic Relationships** | | **Notation** |
| Triggering | Beschreibt eine temporäre oder kausale Beziehung zwischen Elementen | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image064.png |
| Flow | Transfer von einem Model zu einem anderen | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image065.png |

Tabelle 9 - Dynamic Relations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Structural Relationships** | | **Notation** |
| Specialization | Weist darauf hin, dass ein Element ein einzelnes Kind eines anderen Elements ist | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image066.jpg |
| Association | Modelliert eine unspezifische Beziehung oder eine Beziehung, die nicht durch eine andere ArchiMate Beziehung repräsentiert wird | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image067.png |
| Junction | Wird benutzt, um Beziehungen desselben Typs zu verbinden | http://pubs.opengroup.org/architecture/archimate3-doc/ts_archimate_3.0.1-final-rev_files/image068.png |

Tabelle 10 - Other Relationships

# Modellierungssoftware von ArchiMate

Dieses Kapitel beinhaltet eine kurze Gegenüberstellung von Archi Desktop Client und Signavio zur Modellierung von Architekturen mit der Modelliersprache ArchiMate. Grundsätzlich verfügen beide Programme über den kompletten Umfang der ArchiMate Elemente in der Version 3.0.x. Somit gibt es keinerlei Einschränkung hinsichtlich der Abbildung einer (Enterprise) Architektur. Es können alle Layer (*Strategy, Business, Application, Technology, Physical, Implementation & Migration*) abgebildet werden und per se ist das Modellieren auf beiden ident.

Jedoch bietet der Archi Desktop Client den Vorteil, dass die unterschiedlichen Views (pro Layer) in einer eigenen Ordnerstruktur abgebildet bzw. organisiert werden können. Des Weiteren ist es in Signavio nicht möglich die Files in einem anderen Format als BPMN (XML) zu exportieren. Hinzu kommt, dass dieses exportierte File weder im Archi Desktop Client noch in Signavio selbst wieder importiert werden kann. In Folge dessen ist Signavio nicht zu empfehlen und sollte eher zur Dokumentation verwendet werden da eine Verteilung des Files an andere zur weiteren Bearbeitung der Architektur nicht möglich ist.

Aus diesen zwei genannten Gründen wird der Archi Desktop für die Modellierung von Architekturen mit der Modelliersprache ArchiMate empfohlen.